



Un aliado coloca una Sospecha a 4" o menos de un modelo rival y ya tienes al menos 4 Sospechas aliadas en juego.

Hay más Sospechas rivales en juego que Sospechas aliadas.

Un aliado coloca una Sospecha a 4" o menos de un modelo rival.



El aliado activo puede realizar una Acción Especial extra en esta activación.



Prepárense, señoras.



Un aliado coloca una Sospecha a 4" o menos de un modelo rival y ya tienes al menos 4 Sospechas aliadas en juego.

Hay más Sospechas rivales en juego que Sospechas aliadas.

Un aliado coloca una Sospecha a 4" o menos de un modelo rival.



El aliado activo puede realizar una Acción Especial extra en esta activación.



Prepárense, señoras.



Un aliado coloca una Sospecha a 4" o menos de un modelo rival y ya tienes al menos 4 Sospechas aliadas en juego.

Hay más Sospechas rivales en juego que Sospechas aliadas.

Un aliado coloca una Sospecha a 4" o menos de un modelo rival.



El aliado activo puede realizar una Acción Especial extra en esta activación.



Prepárense, señoras.



Un aliado desvela una Sospecha rival y tienes al menos 3 Sospechas aliadas más en juego que el rival.

Un modelo rival desvela una de tus Sospechas.

Un aliado desvela una Sospecha rival, y tienes más Sospechas en juego que el rival.



Cuando un aliado realice un Esfuerzo mientras Defiende, otro aliado a 4" o menos recibe los marcadores ★ en su lugar.



Llámame blandengue. Te reto.

CHICAS DURAS



Un aliado desvela una Sospecha rival y tienes al menos 3 Sospechas aliadas más en juego que el rival.

Un modelo rival desvela una de tus Sospechas.

Un aliado desvela una Sospecha rival, y tienes más Sospechas en juego que el rival.



Cuando un aliado realice un Esfuerzo mientras Defiende, otro aliado a 4" o menos recibe los marcadores ★ en su lugar.



Llámame blandengue. Te reto.

CHICAS DURAS



Un aliado desvela una Sospecha rival y tienes al menos 3 Sospechas aliadas más en juego que el rival.

Un modelo rival desvela una de tus Sospechas.

Un aliado desvela una Sospecha rival, y tienes más Sospechas en juego que el rival.



Cuando un aliado realice un Esfuerzo mientras Defiende, otro aliado a 4" o menos recibe los marcadores ★ en su lugar.



Lláname blandengue. Te reto.

CHICAS DURAS

2

3

NO SE NECESITA PROTECCIÓN



Al menos 3 modelos enemigos están K.O.

Un modelo aliado es retirado como Baja o queda K.O.

Al menos 2 modelos enemigos están K.O.



0 Cuando un aliado realiza un Esfuerzo mientras Ataca, otro aliado a 4" o menos recibe los marcadores ★ en su lugar.



Yo los llamo pequeños tontos bienhechores.

2

3

NO SE NECESITA PROTECCIÓN



Al menos 3 modelos enemigos están K.O.

Un modelo aliado es retirado como Baja o queda K.O.

Al menos 2 modelos enemigos están K.O.



0 Cuando un aliado realiza un Esfuerzo mientras Ataca, otro aliado a 4" o menos recibe los marcadores ★ en su lugar.



Yo los llamo pequeños tontos bienhechores.

2

3

NO SE NECESITA PROTECCIÓN



Al menos 3 modelos enemigos están K.O.

Un modelo aliado es retirado como Baja o queda K.O.

Al menos 2 modelos enemigos están K.O.



0 Cuando un aliado realiza un Esfuerzo mientras Ataca, otro aliado a 4" o menos recibe los marcadores ★ en su lugar.



Yo los llamo pequeños tontos bienhechores.

3

3



Durante la fase de Recuento, hay más modelos aliados que modelos enemigos (no K.O.) en la(s) Zona(s) de Despliegue enemiga. **Hay más modelos enemigos que modelos aliados en tu(s) Zona(s) de Despliegue.**

Durante la fase de Recuento hay al menos 1 modelo aliado (no K.O.) en una Zona de Despliegue enemiga.

⚡ 2

Durante la activación de un aliado, este puede realizar una acción Especial para retirar un modelo enemigo (que no sea un Vehículo) que esté K.O. como una Baja.



Vamos a tener que trabajar juntas.

EL NIDO

3

3



Durante la fase de Recuento, hay más modelos aliados que modelos enemigos (no K.O.) en la(s) Zona(s) de Despliegue enemiga. **Hay más modelos enemigos que modelos aliados en tu(s) Zona(s) de Despliegue.**

Durante la fase de Recuento hay al menos 1 modelo aliado (no K.O.) en una Zona de Despliegue enemiga.

⚡ 2

Durante la activación de un aliado, este puede realizar una acción Especial para retirar un modelo enemigo (que no sea un Vehículo) que esté K.O. como una Baja.



Vamos a tener que trabajar juntas.

EL NIDO

3

3



Durante la fase de Recuento, hay más modelos aliados que modelos enemigos (no K.O.) en la(s) Zona(s) de Despliegue enemiga. **Hay más modelos enemigos que modelos aliados en tu(s) Zona(s) de Despliegue.**

Durante la fase de Recuento hay al menos 1 modelo aliado (no K.O.) en una Zona de Despliegue enemiga.

⚡ 2

Durante la activación de un aliado, este puede realizar una acción Especial para retirar un modelo enemigo (que no sea un Vehículo) que esté K.O. como una Baja.



Vamos a tener que trabajar juntas.

EL NIDO

HERMOSOS PAJARITOS



2 enemigos sufren Daño de la misma acción de Ataque de un modelo aliado al que ninguno de ellos puede trazar LdV al principio de la activación.

Un enemigo inflige al menos 5 Daños a un aliado con un único ataque.

Un enemigo sufre Daño de una acción de Ataque realizada por un modelo aliado al que el objetivo no puede trazar LdV al principio de la activación.



1 Al comienzo de la activación de un modelo, un modelo aliado gana la habilidad Stealth hasta el final de la ronda.



Es hora de que Gotham conozca a las Birds of Prey.

HERMOSOS PAJARITOS



2 enemigos sufren Daño de la misma acción de Ataque de un modelo aliado al que ninguno de ellos puede trazar LdV al principio de la activación.

Un enemigo inflige al menos 5 Daños a un aliado con un único ataque.

Un enemigo sufre Daño de una acción de Ataque realizada por un modelo aliado al que el objetivo no puede trazar LdV al principio de la activación.



Al comienzo de la activación de un modelo, un modelo aliado gana la habilidad Stealth hasta el final de la ronda.



Es hora de que Gotham conozca a las Birds of Prey.

HERMOSOS PAJARITOS



2 enemigos sufren Daño de la misma acción de Ataque de un modelo aliado al que ninguno de ellos puede trazar LdV al principio de la activación.

Un enemigo inflige al menos 5 Daños a un aliado con un único ataque.

Un enemigo sufre Daño de una acción de Ataque realizada por un modelo aliado al que el objetivo no puede trazar LdV al principio de la activación.






Al comienzo de la activación de un modelo, un modelo aliado gana la habilidad Stealth hasta el final de la ronda.




Es hora de que Gotham conozca a las Birds of Prey.

3
1



   *Tu rival coloca un marcador de Evento en contacto con el elemento de Escenografía más alto del Área de Juego.*

Hay más modelos aliados que modelos enemigos (no K.O.) en ese elemento a 4" o menos del Evento.

 **3** Al principio de su activación, coloca a un aliado y hasta a otro aliado a 8" o menos, en cualquier parte del Área de Juego a 4" o menos de una Sospecha aliada. Después retira la Sospecha.



No creo que esté por encima de la ley, solo creo que la ley está por debajo de mí.

2

2

TRABAJO MEJOR SOLA



Selecciona al aliado activo.

Cada vez que coloque una Sospecha, coloca un contador numérico sobre esa Sospecha. Durante la fase de Recuento, tira 1D6.

Puntúa si el resultado coincide con cualquier contador en una Sospecha aliada. Retira los contadores coincidentes tras puntuar.

2

Coloca 4" el aliado activo.






Por suerte para mí, tengo todas mis mejores ideas borracha.



2


2

TRABAJO MEJOR SOLA

   *Selecciona al aliado activo.*

Cada vez que coloque una Sospecha, coloca un contador numérico sobre esa Sospecha. Durante la fase de Recuento, tira 1D6.

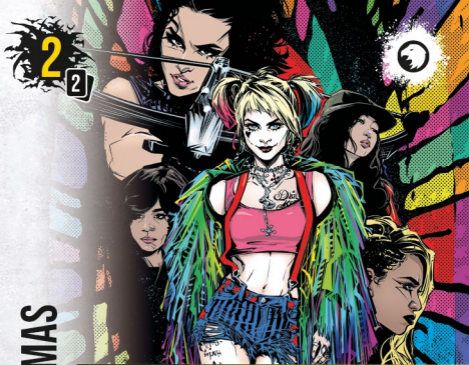
Puntúa si el resultado coincide con cualquier contador en una Sospecha aliada. Retira los contadores coincidentes tras puntuar.




 **2** Coloca 4" el aliado activo.




Por suerte para mí, tengo todas mis mejores ideas borracha.

HERMANAS DE ARMAS



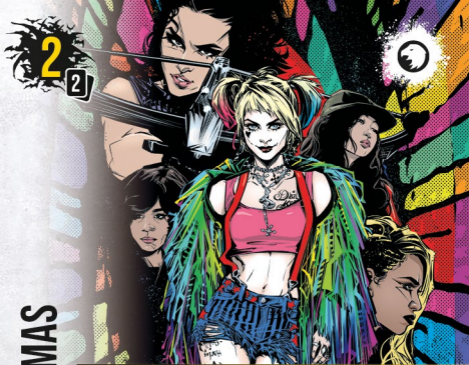
   Al menos 3 Sospechas aliadas están a 4" o menos del mismo modelo rival.




 **2** Un aliado activo usa una acción Táctica para permitir que otro modelo aliado ataque inmediatamente utilizando este modelo para alcance, contacto y LdV.




¡Hola chicos! La reunión ha terminado.

HERMANAS DE ARMAS






   Al menos 3 Sospechas aliadas están a 4" o menos del mismo modelo rival.


 **2** Un aliado activo usa una acción Táctica para permitir que otro modelo aliado ataque inmediatamente utilizando este modelo para alcance, contacto y LdV.





¡Hola chicos! La reunión ha terminado.

Si una banda  incluye cualquier modelo que comparta la Afiliación , la banda entera cuenta como si tuviese la Afiliación  de cara a la regla Rivales.



El Icono  en el apartado de Cuándo Puntuar de las cartas de Objetivo significa lo siguiente:

Esta carta se trata cómo Cuándo Puntuar  a todos los efectos, y necesitas completar la primera condición listada en la carta, pero, cuando se de la condición en **negrita**, puedes jugar la carta boca arriba descartando otra carta con el mismo Icono  que actualmente esté en juego boca arriba y la condición cambia a la segunda listada.