

CONFRONTACIÓN

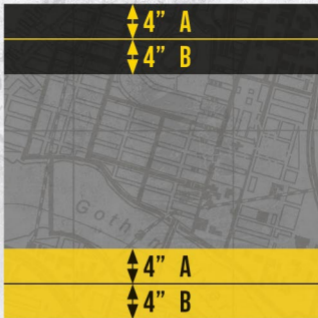


El primer grupo que es desplegado solo debe contener modelos con el rango de Líder, Hombre de Confianza y / o Agente Libre.



Esta es la única forma en que podía terminar.

ENCUENTRO CASUAL



El primer grupo debe desplegarse en la zona A, y el segundo grupo debe desplegarse en la zona B (Habilidades especiales que modifican el Despliegue todavía se siguen aplicando).



No puede haber compromisos.

VANGUARDIA



Despliega un modelo aliado hasta 4" fuera de la Zona de Despliegue.



¡Solo porque no puedas verlo no significa que él no pueda verte!

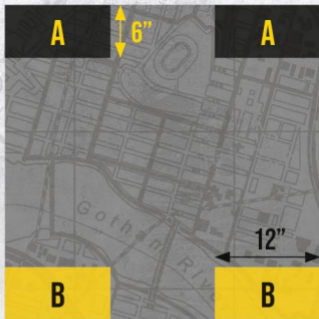
ASEGURA EL ÁREA



Elige un modelo Secuaz aliado. Ese modelo no se despliega normalmente. En cambio, antes de lanzar por la Iniciativa en cualquier ronda, puedes poner el modelo en contacto con un marcador de Sospecha aliado y luego quitar el marcador.



No me verán venir.



Antes de desplegar los modelos, pero después de elegir las Zonas de Despliegue, cada jugador debe colocar dos marcadores de Sospecha al menos a 8" de distancia de su Zona de Despliegue, y al menos a 8" de distancia el uno del otro.



Todos quieren algo...

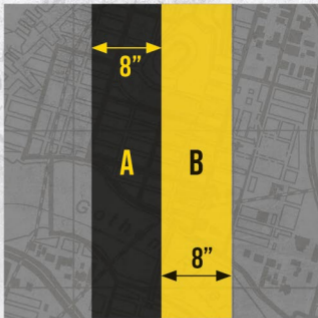


Coloca un marcador de Evento en el mapa como se muestra. Los modelos con el rango de Agente Libre deben desplegarse completamente a 4" o menos, de ese marcador. Retira el marcador antes de comenzar el juego.



La ciudad no es lo suficientemente grande como para albergar a dos maniacos homicidas.

PUNTO MUERTO

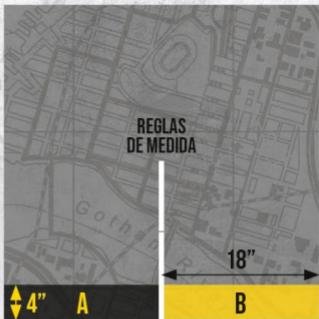


Durante la primera ronda, los modelos no pueden realizar ataques o usar Habilidades que infligen Daño.



Un movimiento en falso y se acabó el juego.

TOMANDO LADOS



Coloca las reglas de medida de 10" y 8" como se muestra en el mapa. Para el resto de la partida esas reglas de medida son un elemento infranqueable. Ningún modelo puede moverse o trazar una Línea de Visión a través de él.



Esto es diferente. Cruzaron la línea.