



# ACTUALIZACIÓN

Esta actualización ayuda a los jugadores que quieren jugar con contenido referente a la 2da Edición del juego en la nueva Edición.

- Su tu banda no tiene Objetivos y Tramas propias aún, puedes crear los Mazos usando solo cartas Generales de Objetivo y Trama.
- El valor de Movimiento de las tarjetas de personaje de ediciones del juego anteriores cambian a:
  - Mov 0 = 0
  - Mov 1 = 6
  - Mov 2 = 8
  - Mov 3 = 10
  - Mov 4 = 12
  - Mov 5 = 14
  - Mov 6 = 16
- Nuevas equivalencias de Bandas:
  - Soldiers of Fortune = Bane / Militia
  - Birds of Prey = Gotham City Sirens
  - Batman = Brave & the Bold
- Los modelos de The Drowned y The Merciless no pueden ser jugados en formato Estándar por equilibrio de juego.
- El texto de la carta *Enhanced Gas* cambia a: *Cuando un modelo enemigo a 8" o menos sufre el efecto Debilitar es incrementado por +1.*
- Las reglas de Magia y de Velocistas aún están en desarrollo para mejorarse y dar la mejor experiencia de juego a todos los jugadores.
- El texto de la carta *Radio* cambia al incluido en el compendio.
- El texto de la carta *Level Up* cambia a: *Los modelos enemigos sufren el efecto Lento 2 cuando Revelan un marcador de Sospecha. Además, al principio de tu primera fase de Trazar el Plan, puedes colocar hasta 2 marcadores de Sospecha aliadas al menos a 4" o más de tu Zona de Despliegue.*
- El texto de la carta *Inspiration* cambia a: *Cuando este modelo juega una carta de Objetivo de Enigma, su poseedor puede inmediatamente coger 1 carta de su pila de Recursos Gastados y añadirla a su mano.*
- El texto de la carta *Talon Serum Infusion* cambia a: *(Solo puede ser comprado por Lincoln March): Una vez por partida, al principio de la fase de Trazar el Plan, elige hasta 3 modelos aliados con la regla Búho Reanimado. Esos modelos ganan un dado de Fuerza adicional cuando ataque hasta el final de la ronda, pero durante la fase de Recuperación (cuando se resuelvan los efectos) sufren 1 ♦.*
- El texto de la carta *Black Annis* cambia a: *Gana +1 Ataque y +2 a sus tiradas de Fuerza. Puede relanzar tiradas fallidas de Fuerza. Además, los ataques desarmados de este modelo infligen ♦★.*
- El texto de la carta *Dr. Harrison* cambia a: *Este modelo puede gastar su Acción Especial para seleccionar hasta 2 modelos enemigos no vehículos a 8" o menos y en LdV. Los objetivos sufren inmediatamente el efecto Hipnotizar. Además, los modelos enemigos a 4" o menos de este modelo sufren un -1 a su Voluntad cuando realizan chequeos de Voluntad.*
- El texto de la carta *Scarlet Harlot* cambia a: *Este modelo puede gastar una Acción Especial. Si lo hace, los*

modelos enemigos a 6" o menos sufren el efecto Debilitar 2. Además, este modelo puede gastar una Acción Táctica para seleccionar un modelo enemigo a 4" o menos y en LdV, dicho modelo sufre un -1 a su Defensa hasta el final de la ronda.

- El texto de la carta *Lucy Fugue* cambia a:  
*Puede usar el arma Lightning Weapon y puede ver cualquier distancia, inograndando obstaculos y terrenos. Este modelo puede realizar ataques a distancia a través de escenografía ignorando Cobertura.*
- El texto de la carta *Hammerhead* cambia a:  
*Los ataques desarmados infligen ★★★. Este modelo gana +2 a sus tiradas de Fuerza, y cada impacto requiere 2 bloqueos exitosos para defenderse de ellos.*
- El texto de la carta *Lady Purple* caambia a:  
*Gana -2 a sus tiradas de Voluntad. Este modelo puede relanzar cualquiera de sus tiradas. Además, los modelos aliados a 4" o menos pueden repetir 1 dado durante sus activaciones.*
- El texto de la carta *Mama Pentecost* caambia a:  
*Cuando durante la activación de un modelo aliado puntuas un Objetivo, puedes robar una carta adicional. Además, los modelos aliados pueden colocar/revelar marcadores de Sospecha a 3" o menos en vez de en Contacto.*
- El texto de la carta *The Snow Queen* cambia a:  
*Los ataques desarmados infligen el efecto Enfriado. Además, una vez por ronda puedes seleccionar un modelo a 10" o menos y en LdV. El objetivo debe pasar un chequeo de Resistencia, o sufrir el efecto Enfriado. Si el objetivo pasa el chequeo, aun así sufre -1 a su Defensa hasta el final de la ronda, y el efecto Lento 2.*
- El texto de la carta *Baby Doll* cambia a:  
*Todos los modelos a 4" o menos sufren -2 a sus tiradas de Fuerza. Además, cuando este modelo es el objetivo de un ataque, el atacante debe pasar un chequeo de Voluntad, o el ataque falla automáticamente.*
- El texto de la carta *Lightning Reflexes* cambia a:  
*Este modelo puede realizar Esfuerzo para relanzar dados de ataque al coste de 1 Esfuerzo por dado relanzado (ignorando el Límite de Esfuerzo). Además, cuando este modelo seleccione como objetivo a otro, el modelo objetivo no puede realizar Esfuerzos al defenderse de este modelo durante esta activación. Solo puede ser comprado por Ozymandias.*
- El texto de la carta *Archie Support* cambia a:  
*Este modelo pierde la regla Archie. Este modelo puede gastar una Acción Especial para llamar la ayuda de Archie: coloca la plantilla Explosiva a 8" o menos y en LdV con este modelo. Todos los modelos afectados sufren ♠★ y el efecto Fuego con una tirada exitosa de un dado de Fuerza a 3+. Solo puede ser comprado por Nite Owl.*
- El texto de la carta *Rorschach's Journal* cambia a:  
*Cuando un modelo se convierte en K.O. o es retirado como Baja, primero puede colocar un marcador de Sospecha aliado en contacto con él (ignorando la distancia mínima normal entre los marcadores de Sospecha). Este modelo puede eliminar 1 marcador de Sospecha aliado que esté a 4" o menos de él, durante su activación para realizar un movimiento adicional de hasta 4". Además, cuando un modelo aliado que esté a 4" o menos de un marcador de Sospecha aliado, obtiene una carta de Objetivo. Puedes quitar ese marcador para robar una carta de Objetivo adicional. Solo puede ser comprado por Rorschach.*
- El texto de la carta *Daughter of Jupiter* cambia a:  
*Cuando este modelo este a 2" o menos de un marcador de Sospecha aliado, los modelos enemigos no pueden revelarlo.*